

Suomen Pelimuseossa on esillä sata suomalaista peliä. Löydät näyttelystä perinne- ja lautapelejä, tietokone- ja konsolipelejä, kännyköille ja tableteille tehtyjä mobiilipelejä sekä pelikoneita.

Kerro omasta pelaamisestasi. Millaisia pelejä sinä pelaat? Kenen kanssa pelaat? Kuinka usein pelaat?

---

---

On tutkittu, että noin 90 prosenttia suomalaisista pelaa vähintään kerran kuukaudessa. Pohdi, mikä saa ihmiset pelaamaan. Miksi pelataan?

---

---

---

Lautapelejä esittelevästä osiosta löydät vuonna 1918 julkaistun pelin "Punaisten ja valkoisten taistelu Suomessa 1918". Mitä erityistä tässä pelissä on?

---

---

---

---



Ensimmäiset kotitietokoneet yleistyivät Suomessa 1980-luvulla. Tutustu näyttelyssä tuon ajan tietokonepeleihin. Kuvaile omin sanoin, millaisia tietokonepelejä Suomessa tehtiin 1980-luvulla.

---

---

2000-luvulla erilaisissa peleissä on otettu käyttöön ikäraajat. Mikä ikärajojen tarkoitus on? Millaiset aiheet nostavat ikärajaa peleissä?

---

---

---

Peleillä on aina ollut tärkeä rooli erilaisten taitojen oppimisessa. Millaisia taitoja voi oppia, kun pelaa:

- pasianssia:

---

- lapsille suunnattua mobiilipeliä:

---

- konsolilla pelattavaa nopeatempoista urheilupeliä:

---

- perheen kesken pelattavaa lautapeliä:

---

- verkko-yhteisössä pelattavaa strategiapeliä:

---



1980-luku toi tietokonepelit suomalaiskoteihin. 1990-luvulla innovoitiin ensimmäisiä kännyköihin tarkoitettuja pelejä, kuten matopeli. Kosketusnäytöt yleistyivät eri laitteisissa noin 10 vuotta sitten ja se muutti valtavasti mobiilipelejä ja -pelaamista. Pohdi, millaisia pelejä tulevaisuudessa pelataan. Millaiset pelit voisivat olla suosittuja 10 vuoden kuluttua?

---

---

---

---

---

---