

1. Kerro omin sanoin, mitä sinun mielestäsi medialla tarkoitetaan.

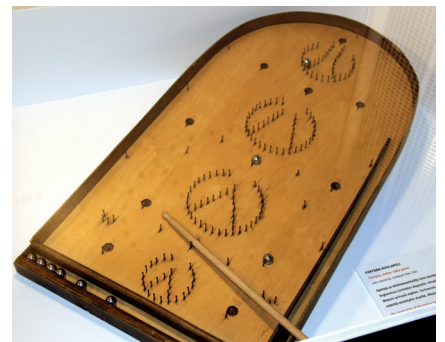
2. Kuvaile lyhyesti omaa mediankäyttöäsi.

a) Mitä medioita käytät päivittäin ja kuinka paljon?

b) Mitä medioita et käytä lainkaan? Miksi?

c) Käyttävätkö vanhempasi tai isovanhempasi medioita eri tavalla kuin sinä? Miten?

3. *Kaikki pelissä?* -osiossa kerrotaan pelikulttuurista ja -teollisuudesta. Tampereella toimii nykyään paljon pelialan yrityksiä, joiden pelit menestyvät myös ulkomailla – esimerkiksi Colossar Orderin *Cities: Skylines* -peliä on myyty maailmalla yli miljoona kappaletta. Kuitenkin jo lähes sata vuotta sitten oli suomalaisia vientipelejä, kuten Fortuna. Kuka on kehittänyt Fortuna-pelin ja milloin peliä alettiin valmistaa?



4. Tutustu *Kaikki pelissä?* -osiossa lyhyesti pelisuunnittelijoiden videohaastatteluihin. Millaisia ominaisuuksia sinun mielestäsi hyvältä pelisuunnittelijalta vaaditaan media-alalla? Millaisia taitoja pelisuunnittelija tarvitsee työssään?

5. *Mediakaupunki*-osiossa pääset tutustumaan tunnettuihin tamperelaisiin media-alan yrityksiin.

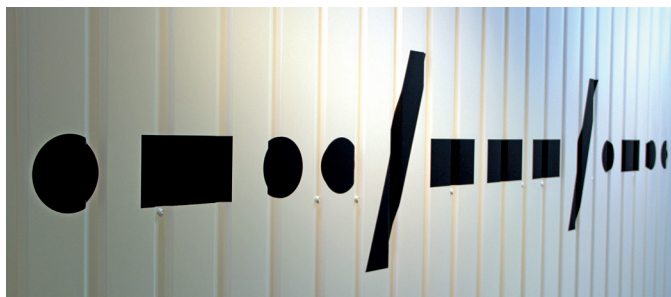
a) Minä vuonna Aamulehti on perustettu?

b) Pelistudio Universomo toimi Tampereella vuosina 2002–2010. Kuinka monta mobiilipeliä Universomo ehti tuottaa noina vuosina?

c) Kuka aloitti radiotoiminnan Tampereella ja milloin?

d) Mikä Tamvisio on ja mitä sille tapahtui vuonna 1964?

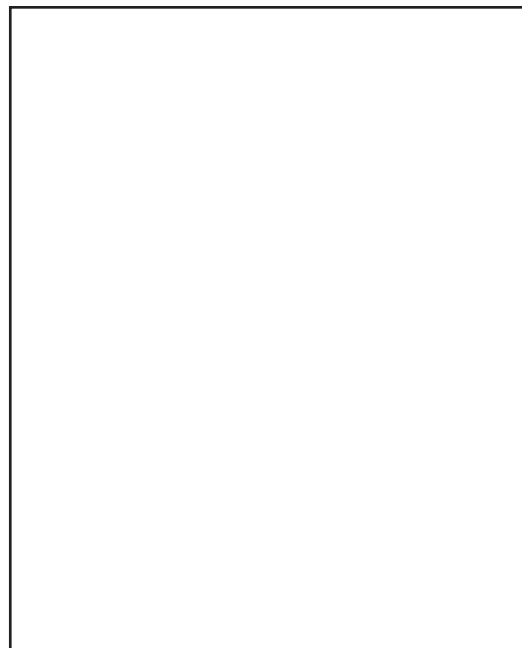
6. *Verkkovoimaa*-osiossa kerrotaan, miten ihmisten välinen viestintä on muuttunut erityisesti sähköisten viestintävälineiden aikana. Sähköinen lennätin oli ensimmäinen sähköllä toimiva viestintäväline, jolla pystyttiin lähettämään kirjoitettuja viestejä toiseen lennättimeen pitkänkin matkan päähän nopeasti. Viestejä kutsuttiin sähkeiksi eli sähkösanomiksi. Näyttelyssä on kaksi lennättintä, joita pääsee kokeilemaan. Selvitä, mitä kuvan sähkeessä lukee.



Sähkeessä lukee _____

7. "Haastelewan lennättimen" eli telefoonin eli puhelimen keksiminen muutti viestintää 1800-luvulla, vaikka ensimmäisillä puhelimilla pystyi soittamaan vain yhdestä puhelimesta toiseen. Puhelimien kehittyminen 150 vuoden aikana on ollut nopeaa, ja 2000-luvulla älypuhelimet ovat mullistaneet puhelimen käsitteen täysin.

Millainen voisi olla tulevaisuuden puhelin? Miltä se näyttää? Miten se toimii? Kutsutaanko sitä yhä puhelimeksi vai onko sillä joku uusi nimi? Kerro lyhyesti mielestäsi tärkeimpiä asioita tulevaisuuden puhelimesta ja piirrä kuva siitä tähän.



8. Seuraava viestinnän muutosaalto koettiin internetin yleistyttyä. Suomi liittyi kansainväliseen internetiin vuodenvaihteessa 1988–1989. Koteihin internet-yhteyksiä alettiin tarjota vuonna 1993. Mikä on sinun ensimmäinen muistosi internetistä? Kysy myös opettajaltasi, millaisia muistoja hänellä on internetin alkua ajoista.
